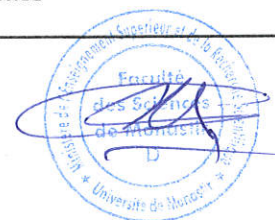


Equivalence : Licence EEA1 semestre 1

Matière acquise à LFEEA1 du S1 (2018/2019)	Matière équivalente pour la nouvelle Licence EEA1 (2019/2020)
Analyse 1	Analyse 1
Algèbre 1	Algèbre 1
Introduction à la thermodynamique	Mécanique
Electrostatique et Magnétostatique	Electrostatique et Magnétostatique
Atelier de Physique 1	TP du Module Electricité générale (TP Electrostatique + TP Mécanique)
Algorithmique & programmation	Algorithmique & programmation
Architecture	Systèmes d'exploitation
Atelier Informatique1 Ou C2i	TP Informatique1 (TP Algorithmique & programmation + Systèmes d'exploitation)
Systèmes logiques combinatoires	Electronique numérique
Circuits électriques	Circuits électriques
Atelier EEA1	TP Electronique I (TP circuits électriques + TP Circuits électriques)
Droits de l'homme 1	Français
Anglais	Anglais



Licence Physique semestre 1

Matière acquise à LFP1 du S1 (2018/2019)	Matière équivalente pour les nouvelles Licences (2019/2020): Physique, Energie, Mesures- instrumentation
Analyse 1	Analyse
Algèbre 1	Algèbre
Mécanique 1	Mécanique 1
Optique géométrique	Optique géométrique & instruments
Electrostatique	Electrostatique
-----	Algorithmique & programmation
Physique expérimentale	TP Physique 1 + TP Physique 2
Chimie générale	Chimie générale
C2i	2cn
Meilleure note entre : Anglais Ou Droits de l'homme	Anglais



Licence Mesure et instrumentation semestre 1

Matière acquise au LAP1 du S1 à A/U (2018/2019)	Matière équivalente pour les nouvelles Licences (2019/2020): Physique, Energie, Mesures-instrumentation
Mathématique 1	Mathématique 1 (Analyse et Algèbre)
Meilleure note : Electrostatique ou Electrocinétique et circuits électriques	Electrostatique
Mécanique	Mécanique 1
Optique géométrique	Optique géométrique & instruments
Meilleure note : Chimie générale ou Notion de chimie organique	Chimie générale
Techniques expérimentales I	TP Physique 1 (TP Mécanique + TP Optique)
Techniques expérimentales II	TP Physique 2 (TP Electrostatique)
	2cn
Anglais	Anglais
Algorithme et Programmation C	Algorithme et Programmation

